



Clarabot Zrt., „Nyerj PS5-öt a NANO-val!” elnevezésű játék részvételi és játékszabályzata

1. A játék Szervezője

Az "Nyerj PS5-öt a NANO-val!" elnevezésű játék ("Játék") Szervezője a Clarabot Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Ménesi út 22., Adószám: 26539977-2-43, Cégjegyzékszám: 01-10-141527) ("Szervező" Adatkezelő és Adatfeldolgozó).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott KonzolKirály.hu (üzemeltető: Halász Pál e.v., székhely: 6050 Lajosmizse, Zrínyi utca 12., Adószám: 66447036-2-23, Nyilvántartási száma: 35071737) ("Lebonyolító") látja el.

2. A játékban való részvétel feltételei

2.1.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy ("Játékos") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt.

2.1.2. Az I. számú mellékletében felsorolt Influenster közösség vagy közönség tagjaként, a Influenster közösséget vagy közönséget összefogó személy által megadott kód felhasználásával Clarabot Nano licenszet vásárol

2.1.3. és a regisztrációval egyben elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak Játékkal összefüggő, a 6. pontban írtak szerinti kezeléséhez.

2.1.4. regisztrál, elfogadja a játék feltételeit (a továbbiakban együtt: "Pályázat").

2.2. Játékos a Játék teljes időtartama alatt tetszőleges alkalommal vehet részt a Játékban (nyújthat be Pályázatot), amellyel növelheti a nyerési esélyeit.

2.3. Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig digitálisan vagy papír alapon megőrizni az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott a Clarabot Nano licensze vásárlásáról kiállított számlát, akként hogy azt a szervező kérésére a nyeremenyjatek@clarabot.com e-mail címre el tudja küldeni. A Játékosok a Pályázat beküldésekor megadott számlán szereplő adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes

rögzítésre kerülnek. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó számlát úgy Szervező a Játékost kizárja a Játékból.

2.5. Egy Játékos több e-mail címmel is tud Promóciós kódot feltölteni.

2.6 A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, az e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.7. A Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

2.10 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

2.12 A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A fizetést megelőzően felajánlott, Nyereményjátékra történő regisztráció elfogadásával kijelenti a Játékos, hogy 18. életévét betöltötte és cselekvőképes természetes személy, továbbá megfelel a Játékban való részvétel szabályainak, valamint elfogadja és megértette jelen szabályzatban foglaltakat.

3. A Játék időtartama, a játék menete

3.1. A Játék 2022. március 01. napjának 00 óra 00 percétől 2023. február 28. napjának 23 óra 59 percéig tart.

3.2. A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

3.3. Az I. számú mellékletében felsorolt Influenszer közösség vagy közönség tagjaként, a Influenszer közösséget vagy közönséget összefogó személy által megadott kód felhasználásával Clarabot Nano licencet vásárol a játék időtartama alatt és az erre szolgáló nyilatkozat elfogadásával Regisztrál a <https://nano.clarabot.com/license-buy> oldalon („Weboldal”).

4. Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

4.1. A I. sz. mellékletben felsorolt Influenszer közösség vagy közönségenként külön - külön történik meg a nyeremények kisorsolása abban az esetben, ha az adott Influenszer közösség vagy közönségen belül, a közösséget azonosító kód alapján - ezt a kódot a Influenszer közösség vagy közönséget összefogó személy teszik közzé a felületeiken a játék időtartam alatt végig - 2000 db. Clarabot Nano Licenc vásárlás történt. A játék időtartama alatt annyszor történik sorsolás egy - egy Influenszer közösségen vagy közönségen belül, ahányszor a közönséghez tartozó kód alapján 2000 db. Clarabot Nano Licenc vásárlása megtörténik.

Influenszerek közösség vagy közönségeiként és sorsolásonként egy darab Sony PlayStation 5 játékkonzol (hozzá egy darab kontrollert) kerül kisorsolásra.

Összesen 30 (harminc) darab.

Sony PlayStation 5

Termékjellemzők:

- CPU: 8 magos @ 3.5 GHz egyedi Zen 2
- GPU: 10.3 TFLOPS, 36 CU @ 2.23 GHz egyedi RDNA 2
- Hardveres Raytracing támogatás
- HDMI 2.1 kimenet
- Memória: 16 GB GDDR6
- Memória sávszélesség: 448 GB/s
- Belső tárhely: 825 GB egyedi tervezésű SSD
- I/O sebesség: 5.5 GB/s (Raw), 8-9 GB/s (tömörítve)
- Tárhely bővítés: Megfelelő sebességű, minősített NVMe SSD-k

- Külső tárhely támogatás: USB 3.2 csatlakozású külső HDD vagy SSD
- Optikai meghajtó: 4K UHD Blu-Ray
- Tempest 3D Audio Tech hangzás
- PlayStation®5 specifikáció

(Továbbiakban: "Nyeremény")

4.2. Egy Játékos kizárólag egy Nyereményt nyerhet a Játék során.

4.3. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

4.4. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményt más, hasonló típusú és hasonló értékű nyereményre cserélje.

4.5. A Nyeremények átadása a Nyerteseknek

4.5.1. Szervező a sorsolás napját követő munkanapon felveszi a Nyertessel a kapcsolatot a számlán szereplő e-mail útján.

4.5.2. A Szervező a Nyertesek személyének kiválasztásáról jegyzőkönyvet vesz fel. A jegyzőkönyvet a Játék végeztével bárki szabadon megtekintheti, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén az adott sorsolás Nyertesének a közzétételi napját követő 30 (harminc) naptári napon belül.

4.5.3. A Nyereményeket a Lebonyolító GLS futárszolgálattal, a Játékos által a regisztráció során megadott címére kézbesíti. A Lebonyolító a Nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőket és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

4.5.4. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen, és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A nyertes Játékosnak a csomag átvétele előtt joga van jelezni a futár számára, hogy tegye lehetővé a termék megtekintését annak érdekében, hogy a sérülésmentesség maximálisan megállapítható legyen. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

4.5.5. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

4.5.6. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

4.5.7. A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

5. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok

5.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a 5.2 pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:

teljes név: Játékos azonosítása, regisztráció, adminisztráció, és nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza,

e-mail cím: Játékos azonosítása, regisztráció, adminisztráció Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;

telefonszám: Játékkal történő egyeztetés/kommunikáció a Nyeremény átadása céljából;

születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;

b) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;

- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Adattárolás elektronikusan és papír alapon történik.

5.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik, Adatkezelő és Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi e-mail címen: nyeremenyjatek@clarabot.com. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatokra

vonatkozó adatkezelés korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni:

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; ')

Bírósághoz fordulás esetén a Játékos a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperes székhelye szerinti törvényszékhez vagy járásbírósághoz/kerületi bírósághoz fordulhat, illetve az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az Érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt jogosult a pert megindítani.

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- **Hozzáférés (tájékoztatás):** a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- **Helyesbítés:** a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- **Törlés (illetve elfeledtetés):** a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos

Adatkezelői intézkedést jelenti.

- **Korlátozás:** korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- **Adathordozhatóság:** a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a

személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

5.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

Amennyiben a Játékos személyes adatainak törlését a Játék időtartama alatt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló adatkezelésnek a visszavonás időpontja előtti jogszerűségét.

6. Vegyes rendelkezések

6.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervezők, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

6.2. A Szervezők, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervezők, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

6.3. Szervezők fenntartják maguknak a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztalnak vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárják a Játékból.

6.4. Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervezők, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

6.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségét a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt azok nem, vagy korlátozottan használhatóak, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

6.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsák, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog.



6.7. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét 2 alkalommal nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

Budapest, 2022.02.28



Clarabot Zrt., „Nyerj PS5-öt a NANO-val!” elnevezésű játék részvételi és játékszabályzata

I. számú melléklet

1. Nyereményjátékban részvevő Influeszerek és a közönségük vagy közönségük beazonosító-kódjainak listája:

Cz84G2WwQQmbf	JordanBeast15
Jb3P67gZ4pfJv	The Reelcrew
647FqVk3gwg4C	Radics Peti

2. A jelen mellékletében felsorolt Influenszer közönséget vagy közösséget azonosító kódok, online vásárláskori felhasználásával válik elérhetővé a Nyereményjátékra történő Regisztráció lehetősége.

3. A Clarabot Zrt. a kód felhasználásával Clarabot Nano Licenz vásárlásakor 5% kedvezményt biztosít az webapplikációban feltüntetett fogyasztói árakból.

Budapest, 2022.02.28